

GE  
Security

---

# **NX-10**

**Gebruikershandleiding NX-10-alarmsysteem**



GE imagination at work

De Europese richtlijn 2002/96/EG "Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur" (AEEA) is er op gericht om de impact van het afval van elektrische en elektronische apparatuur op het milieu en de gezondheid van de mens te minimaliseren. Om aan deze richtlijn te voldoen, mag elektrische apparatuur die met dit symbool is gemarkeerd, niet worden verwerkt in Europese openbare afvalsystemen.



Europese gebruikers van elektrische apparatuur dienen nu apparatuur aan het einde van de levensduur aan te bieden voor verwerking.

Meer informatie vindt u op de volgende website: [www.recyclethis.info](http://www.recyclethis.info).

#### **98/482/EG-kennisgeving**

(voor producten met CE-certificering)

Deze apparatuur voldoet aan beschikking 98/482/EG van de Europese Raad inzake Pan-Europese voorschriften voor de koppelingseisen voor de aansluiting op openbare telefoonnetten (PSTN's) van eindapparatuur. Echter, vanwege verschillen tussen de afzonderlijke PSTN's in de verschillende landen betekent dit niet dat u hiermee onvoorwaardelijke garantie hebt dat deze apparatuur correct werkt op alle PSTN-eindapparatuur.

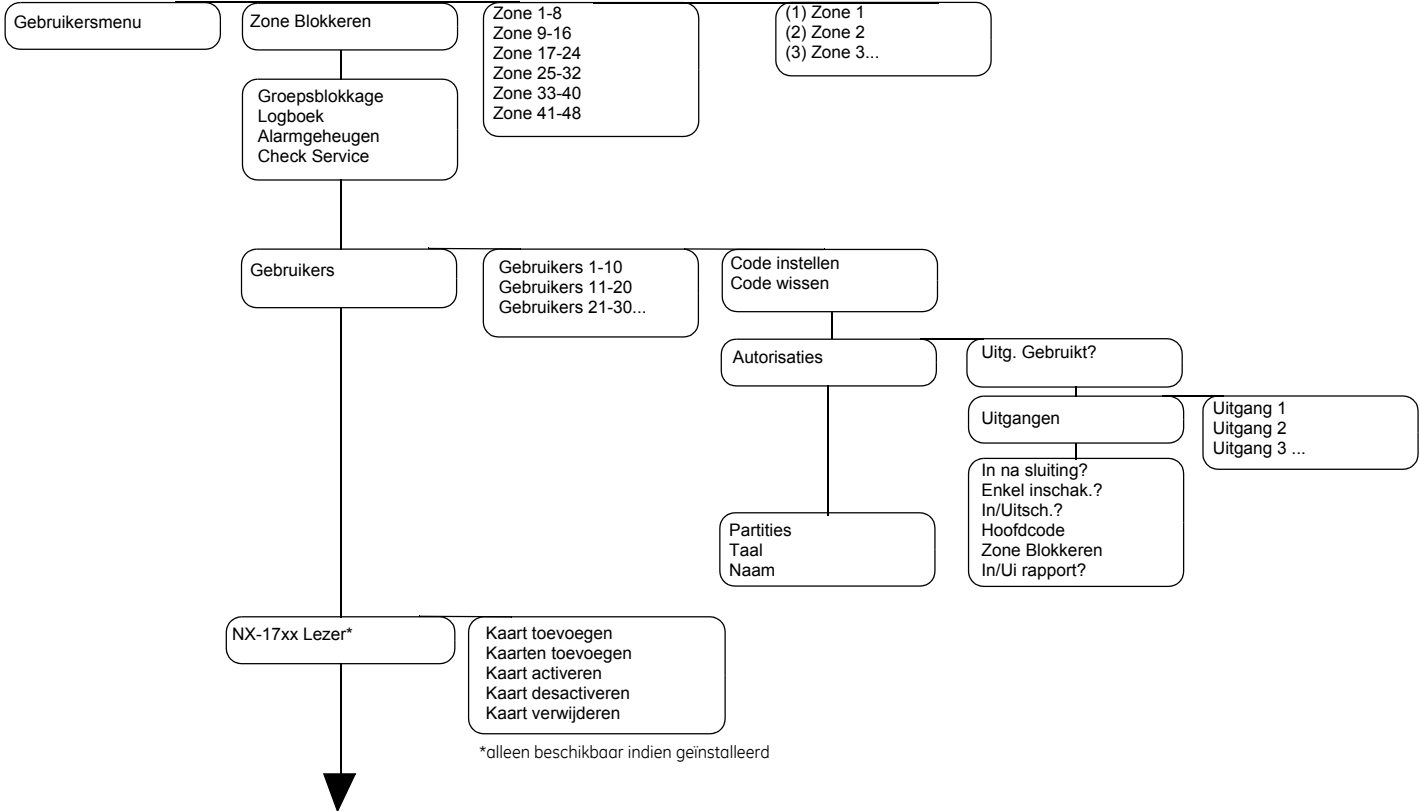
[www.gesecurity.com](http://www.gesecurity.com)

Copyright(c) 2009 GE Security B.V. Alle rechten voorbehouden. GE Security B.V. verleent het recht voor herdruk van deze handleiding slechts voor intern gebruik. GE Security B.V. behoudt zich het recht voor de informatie in deze handleiding zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.

# Inhoud

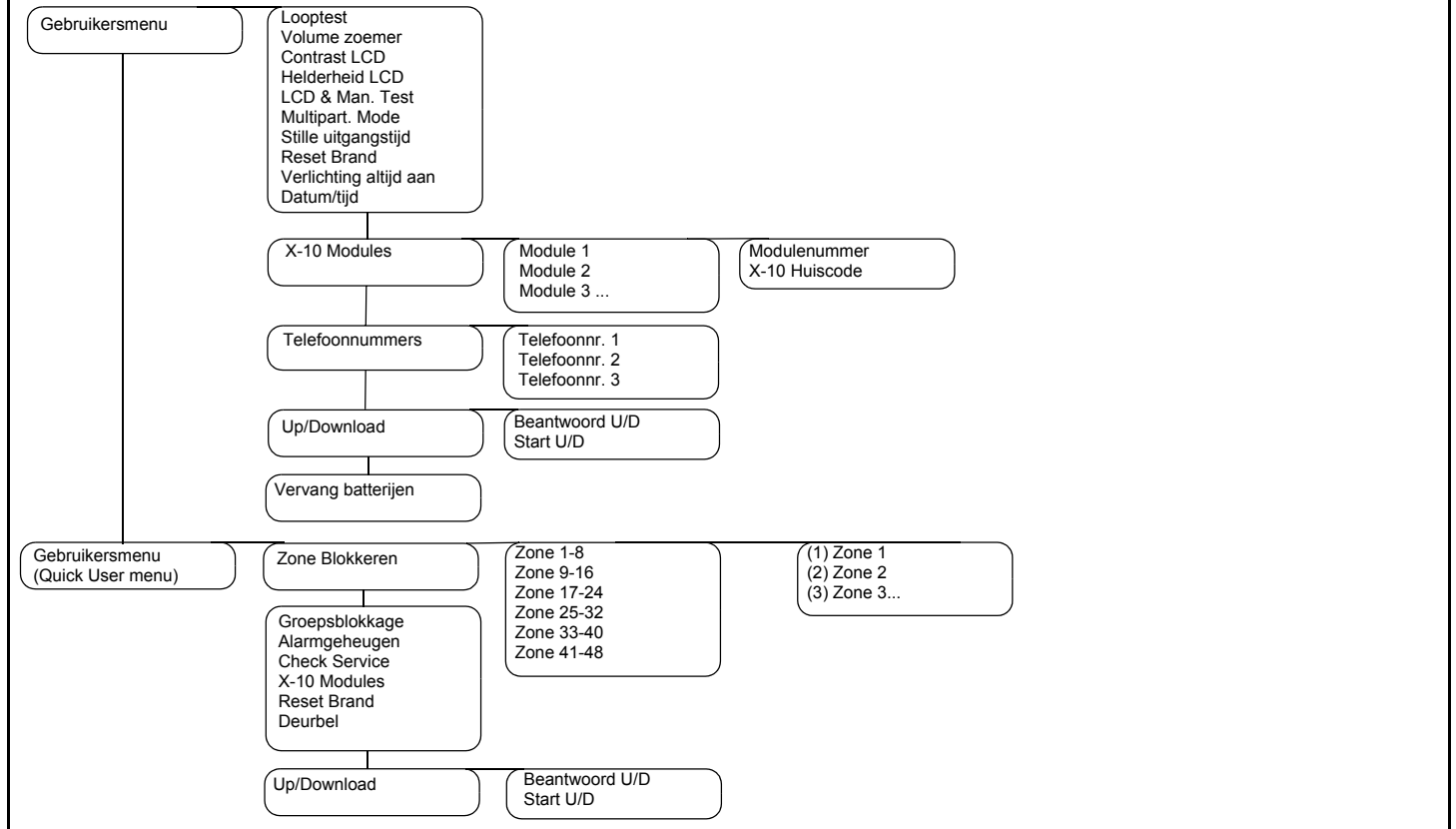
Menustructuur .....	4	Instellingen van het codeklavier .....	22
LCD codeklavier .....	6	Instellingen LCD-display aanpassen .....	23
Codeklaviertoetsen .....	7	Het logboek lezen .....	24
LCD-pictogrammen .....	8	Telefoonnummers wijzigen .....	25
De NX-10 menu's gebruiken .....	9	X-10 domotica modules instellen .....	26
Uw systeem voorbereiden .....	10	X-10 domotica modules activeren .....	27
Systeem zonder partities in- en uitschakelen .....	11	Gegevens up-/downloaden .....	28
In- en uitschakelen met een multipartitieklavier .....	12	Uw systeem testen .....	29
Het systeem uitschakelen na een alarm .....	13	Kaarten/badges toevoegen en verwijderen .....	30
Terugzetten van branddetectoren .....	14	Servicemeldingen .....	31
Gebruik van de paniektoetsen .....	15	Woordenlijst .....	34
De zonestatus weergeven .....	16	Batterijen vervangen .....	36
Eén of meerdere zones blokkeren .....	17	Opmerkingen .....	37
Uw gebruikerscode en gebruikersnaam wijzigen .....	18		
De gebruikerscode en -naam van een andere persoon wijzigen .....	19		
Code-autorisaties wijzigen .....	20		
De systeemdatum en systeemtijd instellen .....	21		

# Menustructuur



\*alleen beschikbaar indien geïnstalleerd

# Menustructuur



# LCD codeklavier

**Status LED** (Aan, Uit, Gereed, Niet Gereed)

**Alfanumerieke display**

**Statuspictogrammen** (icons), zie pagina 8.

**Vier vooraf ingestelde functietoetsen:** In/  
Afwezig, In/Aanwezig, Uitschakelen,  
Blokkage, zie pagina 7.

**NO [NEE]:** Toets om data invoer te annuleren en  
om in het systeemmenu te navigeren.

**OK\*:** Toets om data invoer te bevestigen en om in  
het systeemmenu te navigeren.



**LCD -display:** Hier wordt informatie over de status  
van het systeem, menuopties en andere  
informatie die wordt ingevoerd, weergegeven.

**F1, F2, F7, F8:** Programmeerbare toetsen die  
door de installateur worden ingesteld.

**F1:** \_\_\_\_\_

**F2:** \_\_\_\_\_

**F7:** \_\_\_\_\_

**F8:** \_\_\_\_\_

**▲ ▼** : Pijlstoetsen waarmee u kunt  
navigeren en bewerken.

**🎵** : Met deze toets kunt u de deurbel-functie  
in- en uitschakelen.

**#**: Met deze toets activeert u de functie van de  
volgende toets waarop u drukt en kunt u service  
meldingen opvragen.

# Codeklaviertoetsen



## In/Afwezig

Druk op deze toets om het systeem in de AFWEZIG mode in te schakelen.



## In/Aanwezig

Druk op deze toets om het systeem in de AANWEZIG mode in te schakelen. Druk als het menu is geopend op deze toets om de cursor naar links te verplaatsen.



## Uitschakelen

Druk op deze toets om de geselecteerde partitie uit te schakelen. Deze toets functioneert alleen in multi-partitie weergave. Druk als het menu is geopend op deze toets om de cursor naar rechts te verplaatsen.



## Blokkeren

Druk op deze toets om een te blokkeren zone te selecteren (of te herstellen).



## In/Nachtmode

Druk op deze toets om het systeem in de NACHT-mode in te schakelen.



## Deurbel

Druk op deze toets om de deurbelfunctie in of uit te schakelen.

## F1, F2, F7, F8

De installateur kan deze toetsen programmeren om bepaalde functies uit te voeren.



Gebruik de navigatietoetsen om door het menu en de opties te bladeren. Ga als volgt te werk als het systeem zich in multi-partitie weergave bevindt of als er geen menu is geopend:

- Druk op ▲ om geblokkeerde zones weer te geven.
- Druk op ▼ om verstoorde zones weer te geven.

Ga tijdens het bewerken van tekst en telefoonnummers als volgt te werk:

- Druk op ▲ om tekst te overschrijven of in te voegen.
- Druk op ▼ om tekst te verwijderen.

## NO [NEE]

- Druk op **NO** [NEE] om de wijziging van een menuselectie te annuleren **of**
- om naar een bovenliggend niveau in de menustructuur te gaan **of**
- om een reeks ingevoerde numerieke gegevens te annuleren.

## OK\*

- Druk op **OK** om het menu te activeren **of**
- om gewijzigde selecties te bevestigen **of**
- om naar een onderliggend niveau in de menustructuur te gaan **of**
- om een reeks ingevoerde numerieke gegevens af te sluiten.

## #

Ga tijdens het bewerken van tekst en telefoonnummers als volgt te werk:

- Druk op **#** ◀ om naar het eerste teken of cijfer te gaan.
- Druk op **#** ▶ om naar het laatste teken of cijfer te gaan.
- Druk op **#** ▼ om de tekens vanaf de huidige positie tot aan het einde te verwijderen.

# LCD-pictogrammen (icons)



## Voeding

Als de netspanning is ingeschakeld, wordt het linker pictogram weergegeven. Als de netspanning is weggevallen, wordt het rechter pictogram weergegeven.



## Blokkeren

Als het klavier zich in multi-partitie weergave bevindt, wordt het linker pictogram weergegeven als EEN zone in de partitie wordt geblokkeerd. Als het klavier zich niet in multi-partitieweergave bevindt, wordt het rechter pictogram weergegeven zodra EEN zone wordt geblokkeerd.



## Volledig/ Gedeeltelijk ingeschakeld

Als het klavier zich in de multipartitiestand bevindt, wordt het VOLLEDIG IN-pictogram (links) alleen weergegeven zodra ALLE partities zijn INGESCHAKELD, terwijl het GEDEELTELIJK IN-pictogram (rechts) wordt weergegeven als NIET ALLE partities zijn INGESCHAKELD.



## Aanwezig/ Nacht-mode

Het pictogram Aanwezig (links) wordt weergegeven indien het systeem ingeschakeld wordt in Aanwezig mode en wordt het pictogram Nacht weergegeven indien ingeschakeld wordt in Nacht-mode.



## Afwezig

Wanneer het systeem ingeschakeld wordt in de Afwezig mode verschijnt het rechter pictogram indien geen zone geblokkeerd is en het linker pictogram zodra EEN zone is geblokkeerd.



## Deurbel

Dit pictogram wordt weergegeven indien de deurbel-functie ingeschakeld is.



## Brand/Storing Brand

Dit pictogram verschijnt bij brandalarm. Dit pictogram knippert bij een brandmelder storing.



Dit pictogram geeft de veldsterkte van het draadloos (RF) signaal weer (uiterst links: buiten bereik, uiterst rechts: ideaal bereik).



## Batterij laag

Als de batterij van het codeklavier bijna leeg is, gaat dit pictogram knipperen.



## Alarm

Als er een alarmsituatie is ontstaan, gaat dit pictogram knipperen.



## Storing

Dit pictogram geeft aan dat er een storing in het systeem is opgetreden (vb. dagzone verstoord, RF sensor zoek).



## Service

Dit pictogram licht op indien zich een systeemfout voordoet. Als u op de #-toets drukt, wordt de serviceboodschap weergegeven.



## Systeem gereed

Als het systeem kan worden ingeschakeld, wordt het V-pictogram weergegeven. Als het systeem NIET kan worden ingeschakeld, verdwijnt het V-pictogram. Als een zone die geforceerd kan worden ingeschakeld, open is, knippert het pictogram.



# De NX-10 menu's gebruiken

## Gebruikersmenu (Quick User menu)

Het gebruikersmenu (Quick User menu) bevat een aantal menuopties die u kunt gebruiken zonder een gebruikerscode in te voeren. Druk op OK en vervolgens op de ▲▼-toetsen om het gebruikersmenu (Quick User menu) te openen en er doorheen te bladeren.

## De taal van het codeklavier wijzigen

Zodra de talen door de installateur in het codeklavier werden ingesteld, kan u de weergegeven taal wijzigen door meerdere keren op **OK** te drukken. Zie pagina 22 voor meer informatie.

## Gebruikersmenu

Met behulp van uw gebruikerscode kunt u bepaalde functies in het gebruikersmenu uitvoeren. Met behulp van een hoofdgebruikerscode (master code) kunt u ALLE functies uitvoeren. De hoofdgebruiker is de enige persoon die gebruikersinformatie en -autorisaties in het systeem mag wijzigen. Als u het gebruikersmenu wilt openen, drukt u in het standaardscherm op **OK** en voert u uw gebruikerscode in. Daarna worden alleen de menuopties weergegeven waarvoor u toegangsrechten hebt. Druk op ▲▼ om door het gebruikersmenu te navigeren.

### Opmerking:

De manier waarop uw codeklavier werkt kan enigszins afwijken afhankelijk van hoe uw installateur het codeklavier heeft ingesteld.

## Navigeren in de menu's

▲▼ Druk op deze navigatietoetsen om tussen de verschillende menuopties te bladeren. Het Quick User menu en het uitgebreid gebruikersmenu bevatten verschillende opties, zoals gebruikers en zones blokkeren.

Druk op # ▲ om naar dezelfde menuoptie voor het vorige item in de lijst te navigeren. Als de gebruikerscode voor gebruiker 2 bijvoorbeeld is weergegeven, drukt u # ▲ om de gebruikerscode voor gebruiker 1 weer te geven.

Druk op # ▼ om naar dezelfde menuoptie voor het volgende item in de lijst te navigeren. Als de gebruikerscode voor gebruiker 2 bijvoorbeeld is weergegeven, drukt u # ▼ om de gebruikerscode voor gebruiker 3 weer te geven.

## Het menu afsluiten

- Druk op **##** om de prompt *OK voor einde* (als u gegevens bewerkt, drukt u eerst op **NO** [NEE]).
- Druk vervolgens op **OK** om het menusysteem af te sluiten.

**Opmerking:** Het codeklavier keert na een bepaalde tijd automatisch terug naar het standaardscherm.

**Opmerking:** Druk op de NO toets om een verkeerde toetsaanslag of verkeerde code-ingave te annuleren.

**Opmerking:** Na het verlaten van het installateursmenu of na het verlaten van de batterijspaarstand verifieert het draadloos bediendeel de systeemstatus gedurende 3 seconden. De meest recente systeemstatus wordt dus na 3 seconden weergegeven.

# Uw systeem voorbereiden

Voordat u uw systeem kunt inschakelen moeten alle sensors in rust zijn. Als het systeem niet gereed is om te worden ingeschakeld, wordt er een bericht hierover in de LCD-display weergegeven en verdwijnt het V-pictogram uit de display.

1. Als uw systeem NIET gereed is om te worden ingeschakeld, controleert u of er een venster of deur open staat.

.....

**Syst niet gereed**  
**Voor info druk ↓**

2. Druk op ▼ om alle open zones weer te geven.

.....



- Alle open zones worden weergegeven. Sluit alle zones voordat u het systeem inschakelt. Als u het systeem probeert in te schakelen terwijl er zones open zijn, dan biept het keypad.
- Alle gesaboteerde zones worden weergegeven. Een sabotage duidt op een systeemfout. Neem contact op met de installateur om het probleem op te lossen.

.....

**n n n Open**  
**<beschrijving>**

.....

**n n n Sabotage**  
**<beschrijving>**

3. Druk op de toets **OK** of **NO** [NEE] om naar het standaardscherm terug te keren.

.....



4. Druk ▲ om alle geblokkeerde zones weer te geven. Zie pagina 17 voor meer informatie over het blokkeren van zones.

.....



5. Alle geblokkeerde zones worden weergegeven.

.....

**n n n Blokkage**  
**<beschrijving>**

6. Het systeem is gereed om te worden ingeschakeld.

.....

**Systeem gereed**  
**Aan? Geef code**

# Stysteem zonder partities in- en uitschakelen

U kunt een codeklavier programmeren als een partitieklaavier (voor enkele partitie) of als een multipartitieklaavier. Met een partitieklaavier (weergave van één enkele partitie) kunt u maar één partitie inschakelen, terwijl u met één multipartitieklaavier één of meer partities kunt inschakelen. In beide gevallen kunt u zones blokkeren in de partitie(s) die u inschakelt. Zie pagina 17 voor meer informatie over het blokkeren van zones.

1. Om in te schakelen, druk op de NO [NEE] toets en geef uw gebruikerscode in.  
Indien ingesteld, kan u ook inschakelen a.d.h.v. de Snelinschakeltoetsen.

.....

**Stysteem gereed  
Aan? Geef code**

2. Het codeklavier begint te piepen en het systeem schakelt in.

.....

**Stysteem aan  
Verlaat pand**

3. Verlaat het gebouw. Het codeklavier piept sneller tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd.

.....



4. Wanneer de uitgangstijd is verstreken, is uw systeem ingeschakeld en hoort u op het codeklavier gedurende 2 seconden een ononderbroken toon.

.....

**Stysteem aan  
Alle zones OK**

## Het systeem uitschakelen

.....

1. Wanneer u de deur van de beveiligde ruimte opent, wordt de inlooptijd gestart en produceert het codeklavier een ononderbroken toon.

.....

**Tik code  
voor uitschakelen**

2. Voer uw gebruikerscode in.

.....



3. Uw systeem wordt uitgeschakeld en de klavierzoemer stopt.

.....

**Stysteem gereed  
Aan? Geef code**

**Opmerking:** Druk op de NO toets om een verkeerde toetsaanslag of verkeerde code-ingave te annuleren.

# In- en uitschakelen met een multipartitieklavier

Met een multipartitieklavier kunt u één of meer partities inschakelen. Met de toets In/Afwezig kunt u het hele systeem (uitgezonderd geblokkeerde zones) inschakelen. Met de toets In/Aanwezig kunt u het systeem (uitgezonderd interne en geblokkeerde zones) gedeeltelijk inschakelen wanneer u wilt toestaan dat mensen in het gebouw aanwezig blijven. Zie pagina 17 voor meer info m.b.t het blokkeren van zones.

1. Om in the schakelen, druk op de NO [NEE] toets en geef uw gebruikerscode in.

.....

**Systeem gereed  
Aan? Geef code**

2. De huidige status van de in het systeem ingestelde partities wordt weergegeven.

- ✓ De partitie is gereed om in te schakelen.  De partitie is gedeeltelijk ingeschakeld.  De partitie is volledig ingeschakeld.

.....

1	2	3	4
✓	✓	▬	✓

3. Selecteer het nummer van de partitie(s) die u wenst in of uit te schakelen. Druk op 0 om all partities te selecteren.

.....



4. De geselecteerde partities zijn met '?' gemarkeerd. In het voorbeeld zijn de partities 1 en 4 geselecteerd.

.....

1	2	3	4
?	✓	▬	?

- Druk om de partitie(s) in de Afwezig mode in te schakelen, Druk om de partitie(s) in de Aanwezig mode in te schakelen of druk om de partities in de Nacht mode in te schakelen.

.....



- Wanneer de uitgangstijd is verstreken, zijn de geselecteerde partities ingeschakeld en hoort u op het codeklavier gedurende 2 seconden een ononderbroken toon.

.....

1	2	3	4
▬	✓	▬	▬

- Selecteer de partities en druk tijdens de uitgangstijd op om het inschakelen van de geselecteerde partities te annuleren.

.....



**Opmerking:** Wanneer u de deur naar de beveiligde partitie opent, wordt de ingangstijd gestart, vervolgens wordt het bericht *Tik code voor uitschakelen* en produceert het codeklavier een ononderbroken toon.

.....

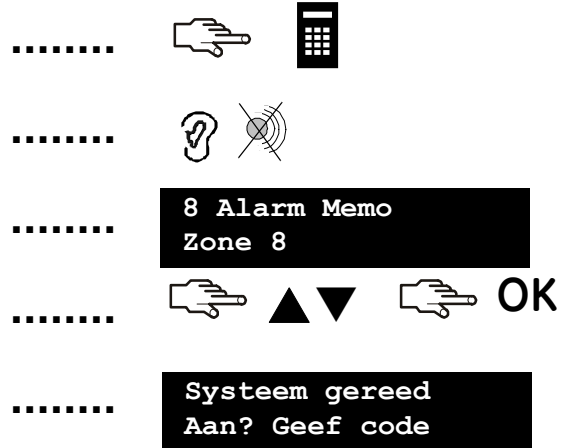
1	2	3	4
✓	✓	✓	✓

# Het systeem uitschakelen na een alarm

Er zijn verschillende alarmtypes. Een inbraak- en sabotagealarm worden d.m.v. een ononderbroken sirenetoon gesignaleerd. Een brandalarm wordt d.m.v. een pulserende sirenetoon gesignaleerd. Bij alle alarmmeldingen gaat het codeklavier snel piepen. Zie pagina 14 voor informatie over hoe te reageren bij een brandalarm.

1. Voer uw gebruikerscode in om het systeem uit te schakelen.
2. De sirene wordt gestopt, het codeklavier stopt met piepen en het alarmgeheugen wordt weergegeven.
3. Het alarmgeheugen geeft de zone(s) weer waar het alarm zich heeft voorgedaan. In het voorbeeld heeft zich een inbraakalarm voorgedaan in zone 8.
4. Druk op de toetsen ▲▼ om de verschillende zones die in het alarmgeheugen zijn vermeld weer te geven.
5. Druk op **OK**. Het systeem is gereed om te worden ingeschakeld.

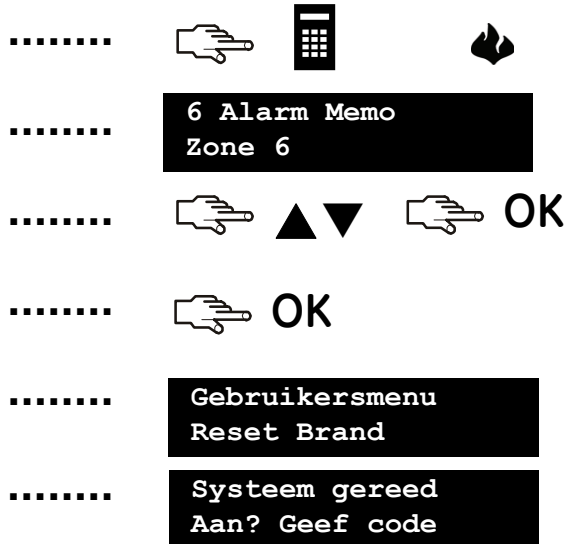
**Opmerking:** U kunt het alarmgeheugen op elk ogenblik via het gebruikersmenu of het Quick User menu weergeven. Open het Quick User menu door achtereenvolgens op de toetsen **OK** en ▼ te drukken, *Alarmgeheugen* te selecteren en op **OK** te drukken.



# Terugzetten van branddetectoren (reset)

Er kan zich een brandalarm voordoen wanneer uw systeem is in- of uitgeschakeld. Bij een brandalarm wordt een pulserende sirene in werking gesteld en gaat het codeklavier piepen. Het brandalarmpictogram wordt weergegeven. Als u het brandalarm wilt stoppen, voert u uw gebruikerscode in. Na een brandalarm moet u de brandmelders ook opnieuw instellen. Daarbij voert u dezelfde stappen uit ongeacht of het brandalarm automatisch of handmatig is geactiveerd.

1. Voer uw gebruikerscode in om het alarm te stoppen. De sirene wordt gestopt en het codeklavier stopt met piepen. Het brandalarmpictogram wordt nog steeds weergegeven.
2. Het alarmgeheugen geeft de zone(s) weer waar het brandalarm zich heeft voorgedaan.
3. Druk de toetsen ▲▼ om door de verschillende zones die in het alarmgeheugen zijn vermeld, te bladeren. Druk **OK** om het alarmgeheugen te verlaten.
4. Druk **OK** in het standaardscherm.
5. Ga met de toetsen ▲▼ naar *Reset Brand* en druk op **OK**.
6. De brandmelders worden opnieuw ingesteld, het brandalarmpictogram verdwijnt en het systeem is gereed om te worden ingeschakeld.



# Gebruik van de paniektoetsen

Elk codeklavier is uitgerust met drie paniektoetsen. Met deze paniektoetsen kunt u een brandalarm, medisch alarm en overvalalarm (paniek) handmatig in werking stellen. De paniektoetsen moeten door de installateur worden geprogrammeerd.

## Brand

Druk op de functietoets voor het brandalarm. Er treedt een pulserende sirene in werking, het codeklavier begint te piepen en er wordt een melding naar de alarmcentrale verzonden.



## Medisch alarm

Druk op de functietoets voor het medisch alarm. Er wordt een melding naar de alarmcentrale verzonden.



## Overval

Druk op de functietoets voor het overvalalarm. Er treedt een ononderbroken sirene in werking, het codeklavier begint snel te piepen en er wordt een melding naar de alarmcentrale verzonden.



**Opmerking:** Als de installateur het overvalalarm als een stil alarm heeft ingesteld, wordt wel een melding naar de alarmcentrale verzonden, maar produceren de sirene en het codeklavier geen geluid.

# De zonestatus weergeven

U kunt alle open en geblokkeerde zones opvragen. Zones die niet in de lijst van open of in de lijst van geblokkeerde zones zijn vermeld, zijn gesloten en werken normaal. Als u de geblokkeerde zones en open zones wilt bekijken, drukt u **OK**.

1. Druk op ▼ om alle probleemzones weer te geven.

.....



2. Alle open of gesaboteerde zones worden weergegeven.

.....

nnn Open  
<beschrijving>

3. Druk op **OK** of **NO** [NEE] om naar het standaardscherm terug te keren.

.....

Systeme gereed  
Aan? Geef code

4. Druk ▲ om alle geblokkeerde zones weer te geven.

.....



5. Alle geblokkeerde zones worden weergegeven.


.....

nnn Blokkage  
<beschrijving>

6. Druk op **OK** of **NO** [NEE] om naar het standaardscherm terug te keren.

.....

Systeme gereed  
Aan? Geef code

**Opmerking:** Wanneer u de open zones bekijkt, kunt u deze indien gewenst onmiddellijk blokkeren met de blokkage-toets  op het codeklavier.



De open zone wordt geblokkeerd en op het codeklavier wordt naast het zonenummer een ster weergegeven.

\*1 Open  
Zone 1



# Eén of meerdere zones blokkeren

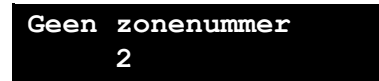
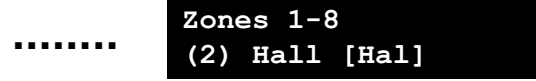
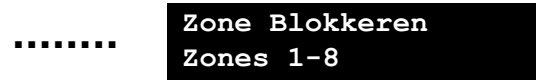
U kunt manueel zones blokkeren. Wanneer u het systeem inschakelt zullen deze zones niet beveiligd zijn. Wanneer u het systeem uitschakelt, wordt de zoneblokkage terug opgeheven. Druk op **OK** en voer uw gebruikerscode in om het gebruikersmenu te openen en vervolgens zones te blokkeren.

1. Ga met de toetsen **▲▼** naar to *Zone Blokkeren* en druk op **OK**.
2. De zones worden in groepen van acht weergegeven. Selecteer de groep die de zone bevat, die u wilt blokkeren.
3. Er wordt een lijst weergegeven met alle zones waartoe u toegang hebt. Blader door de lijst en druk **OK** om een bepaalde zone te blokkeren.
4. Als u een zone niet langer wenst te blokkeren, bladert u opnieuw naar de desbetreffende zone en drukt u **OK**. Het sterretje naast de zone verdwijnt.

**Opmerking:** De installateur kan het codeklavier zodanig instellen dat u een melding krijgt wanneer een zone wordt geblokkeerd. Wanneer u het systeem inschakelt en er wordt een zone geblokkeerd, dan piept de klavierzoemer. U kan de zoemer stoppen door uw gebruikerscode in te geven..

U kunt ook te blokkeren zones selecteren met de blokkagetoets op het codeklavier. Druk op de blokkagetoets om een te blokkeren zone te selecteren. De tekst *Geef zonennummer* wordt weergegeven. Geef het zonennummer en druk op **OK**. Herhaal deze actie indien u nog andere zones wilt blokkeren. Om een zone uit de reeks geblokkeerde zones te verwijderen voert u het zonennummer opnieuw in.

**Opmerking:** De installateur kan het codeklavier zodanig instellen dat u eerst een gebruikerscode moet invoeren alvorens u zones kunt blokkeren.



# Uw gebruikerscode en gebruikersnaam wijzigen

Als u uw eigen gebruikerscode of gebruikersnaam wilt wijzigen, drukt u **OK** en voert u uw gebruikerscode in. Hiervoor hebt u hoofdgebruikersrechten nodig. De normale gebruiker heeft geen rechten om zijn/haar eigen gebruikersnaam of gebruikerscode te wijzigen. De standaard hoofdgebruiker in een nieuw systeem is *Gebruiker 1* en de standaard hoofdgebruikerscode is **1234**. Uit veiligheidsoverwegingen moet u deze zodra u het systeem gaat gebruiken wijzigen in uw eigen persoonlijke code.

1. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Gebruikers*, selecteer een gebruikersgroep, een gebruikersnummer en druk op **OK**.
2. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Code instellen* en druk op **OK**. Uw code wordt als een rij getallen of een rij streepjes weergegeven.
3. Druk op de cijfertoetsen om een nieuwe gebruikerscode van vier of zes cijfers in te voeren.
4. De nieuwe nummers overschrijven de bestaande code. Als uw code als streepjes wordt weergegeven, veranderen de streepjes in sterretjes. Druk op **OK**.
5. Als uw code als een rij sterretjes wordt weergegeven, voert u uw code opnieuw in om te bevestigen dat uw code correct is. Druk op **OK**.
6. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Naam* en druk op **OK**. Uw gebruikersnaam wordt weergegeven.
7. Druk op **▲** om tekst te overschrijven of in te voegen. Druk op **▼** om tekst te verwijderen.
8. Druk op de lettertoetsen om een nieuwe naam van maximaal 15 tekens in te voeren en druk **OK**.

The diagram illustrates the steps to change the user code and name through a series of screens and navigation actions:

- Gebruikers** screen: Shows "+Codes 1 - 10". Navigation: **▲▼** (up/down arrows) and **OK** (hand icon).
- Code instellen** screen: Shows "\* \_\_\_\_\_". Navigation: **OK** (hand icon).
- Bevestig code** screen: Shows "\*\*\*\*". Navigation: **OK** (hand icon).
- Naam** screen: Shows "Jan Willem". Navigation: **OK** (hand icon).

Navigation actions between screens are indicated by **▲▼** (up/down arrows) and **▲** (up arrow) for text modification.

# De gebruikerscode en -naam van een andere persoon wijzigen

Als u de gebruikerscode en gebruikersnaam van een andere gebruiker wilt wijzigen, voert u OK gevolgd door een hoofdgebruikerscode in. Ga met de toetsen ▲▼ naar *Gebruikers* en druk op **OK**.

1. Er wordt een lijst met alle gebruikers codes weergegeven. De gebruikerscodes worden in groepen van 10 weergegeven.

.....

Codes 1 - 10  
+ (1) Jaap Maalders

2. Selecteer de gebruikersgroep. Ga met de toetsen ▲▼ naar het relevante gebruikersnummer en druk op **OK**.

.....



3. Ga naar *Code instellen* en druk op **OK**. De gebruikerscode wordt als een rij getallen of een rij streepjes weergegeven.

.....

Code instellen  
- - - -

4. Gebruik de cijfertoetsen om een nieuwe gebruikerscode in te voeren. Daarbij worden de nieuwe cijfers weergegeven of veranderen de streepjes in sterretjes. Druk op **OK**

.....



5. Als de code als een rij sterretjes wordt weergegeven, voert u de code opnieuw in om te bevestigen dat ze correct is. Druk op **OK**.

.....

Bevestig code  
\*\*\*\*

6. Indien u een code wenst te verwijderen, ga naar *Code wissen* en druk op **OK**. De gebruikerscode wordt uit het systeem verwijderd.

.....



7. Indien u een naam wenst te wijzigen, ga naar *Naam* en druk op **OK**. De gebruikersnaam wordt weergegeven.

.....

Naam  
Anna Loesberg

8. Druk op ▲ om karakters te overschrijven of in te te voegen. Druk op ▼ om karakters te verwijderen. Voer een nieuwe naam van maximaal 15 tekens in en druk **OK**.

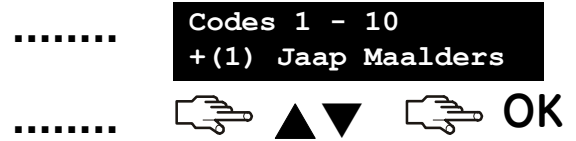
.....



# Code-autorisaties wijzigen

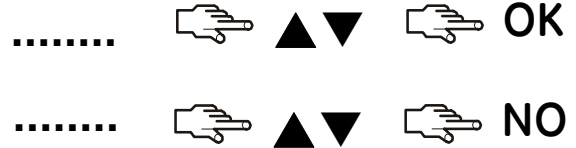
U kunt de code-autorisaties van een gebruiker zodanig instellen dat hij/zij kan inschakelen, uitschakelen, uitgangen kan activeren, meldingen kan verzenden en zones kan blokkeren. U kunt een gebruikerscode ook instellen als hoofdcode en opgeven tot welke partities de gebruiker toegang heeft. Hiertoe drukt u **OK** en voert u een hoofdgebruikerscode in. In een nieuw systeem is *Gebruiker 1* standaard de hoofdgebruiker. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Gebruikers* en druk op **OK**.

1. Er wordt een lijst met alle gebruikers weergegeven. De gebruikers worden in groepen van 10 weergegeven.
2. Selecteer de gebruikersgroep. Ga met de toetsen **▲▼** naar het relevante gebruikersnummer en druk op **OK**.



## De functies selecteren die een gebruiker kan uitvoeren

- Ga met de toetsen **▲▼** naar *Autorisaties* en druk op **OK**. Er wordt een lijst met code-autorisaties weergegeven. Zie de woordenlijst voor meer informatie.
- Blader door de lijst met code-autorisaties en druk **OK** om code-autorisaties aan de geselecteerde gebruiker toe te wijzen. Selecteer **NO** [Nee] om terug te keren.



**Belangrijk:** Wanneer de rechten *Uitg. Gebruikt?* voor de gebruiker zijn geselecteerd, verliest deze gebruiker zijn/haar hoofdgebruikersrechten en kan hij/zij geen gebruikersinformatie meer bewerken! Onthoud dat u deze rechten enkel toekent aan standaard gebruikerscodes!

## De partities selecteren waartoe een gebruiker toegang heeft

- Ga met de toetsen **▲▼** naar *Partities* en druk op **OK**. De partities waartoe de gebruiker toegang heeft, worden weergegeven.
- Druk op een partitienummer om het aan de geselecteerde gebruiker toe te wijzen. Druk het nummer opnieuw om de toewijzing van de partitie te annuleren. Druk op **OK**.



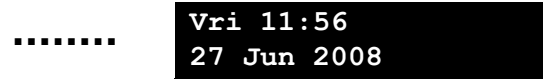
# De systeemdatum en systeemtijd instellen

As u de systeemdatum en -tijd wilt instellen, drukt u **OK** en voert u uw gebruikerscode in. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Datum/tijd* en druk op **OK**.

1. Ga naar *Datum/tijd* en druk op **OK**.



2. De huidige tijd wordt weergegeven met de dag van de week, het uur en de minuten. Afhankelijk van de door de installateur ingestelde configuratie wordt de klok in 12-uurs of 24-uurs weergave weergegeven. De huidige datum wordt in het formaat dd.mm.jjjj weergegeven.



3. Druk op de toets **▲** om het uur te verhogen of op de toets **▼** om het uur te verlagen. U kunt ook onmiddellijk cijfers invoeren.



4. Druk **OK** om de wijziging te bevestigen en verder te gaan. Druk op **NO** [NEE] om de wijziging te annuleren.

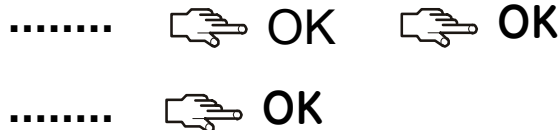


# Instellingen van het codeklavier



Naast de taal van het codeklavier kunt u ook het volume van de zoemer van het codeklavier wijzigen. Wanneer u OK, gevolgd door uw gebruikerscode invoert, wordt het menu weergegeven in de taal die aan uw code is gekoppeld. U kunt de taal wijzigen zonder uw code in te voeren. De beschikbare talen worden door de installateur geconfigureerd.

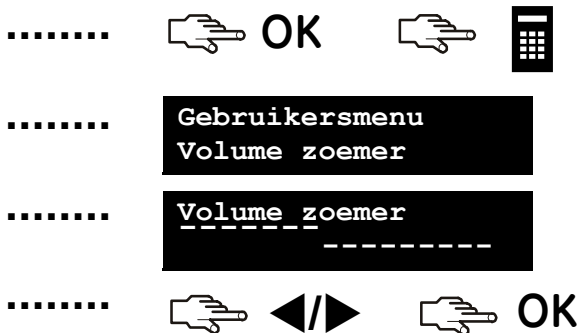
## De taal van het codeklavier wijzigen

1. Druk op **OK**. Druk nog een keer op **OK** om het Quick User menu in een andere taal weer te geven.
2. Druk op **OK** tot u de taal hebt gevonden die u wilt gebruiken. Alle menuopties worden nu in die taal weergegeven.



## Het volume van de klavierzoemer wijzigen

1. Druk op **OK** en voer een gebruikerscode in.
2. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Volume zoemer* en druk op **OK**.
3. Het huidige volume wordt als een horizontaal staafdiagram weergegeven. Het codeklavier blijft piepen zodat u het vereiste volume kunt instellen.
4. Druk op **◀**  om het volume te verlagen of op **▶**  om het volume te verhogen en druk op **OK**.



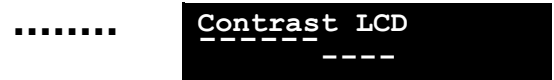
# Instellingen LCD-display aanpassen





U kunt het contrast van de LCD-display en de helderheid van de achtergrondverlichting wijzigen. Het LCD-contrast heeft 10 niveaus. Zowel de LCD-helderheid als het volume van het bediendeel hebben 16 niveaus.

1. Druk op **OK** en voer uw gebruikerscode in.



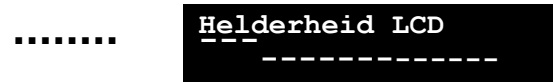
2. Blader naar *Contrast LCD* en druk op **OK**. Het huidige LCD-contrast wordt als een horizontaal staafdiagram weergegeven.







3. Druk op   om het contrast te verlagen of op   om het contrast te verhogen en druk op **OK**.



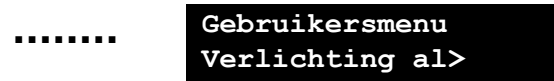
4. Ga naar *Helderheid LCD* en druk op **OK**. De huidige helderheid van de achtergrondverlichting wordt als een horizontaal staafdiagram weergegeven.





5. Druk op   om de helderheid te verlagen of op   om de helderheid te verhogen en druk op **OK**.



6. Ga naar *Verlichting altijd aan* en druk op **OK**.



7. Ga met de toetsen   naar *Actief* of *Niet actief* en druk op **OK** om de verlichting permanent in of uit te schakelen. Deze optie is niet beschikbaar op het draadloze codeklavier.







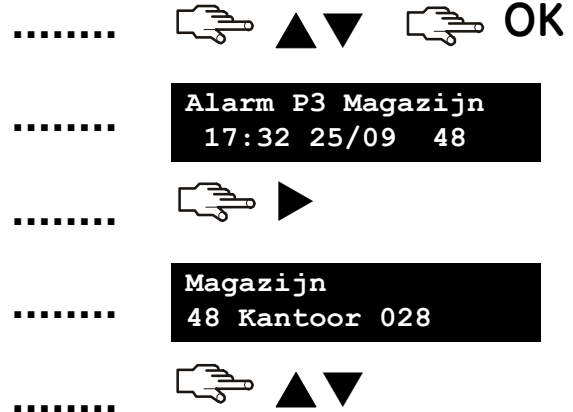
# Het logboek lezen

Het logboek toont de details van alle gebeurtenissen die plaatsvinden wanneer u het alarmsysteem bedient. De omschrijving van elke gebeurtenis wordt in dit formaat weergegeven:

<b>L1:</b>	Gebeurtenis PN Partitienaam
<b>L2:</b>	UU:MM DD/MM GN/ZN Zone/Gebruikersnaam LOG
<b>Gebeurtenis:</b>	Het type gebeurtenis dat zich heeft voorgedaan.
<b>PN:</b>	Het nummer van de partitie waarin de gebeurtenis plaatsvond.
<b>Partitienaam:</b>	De naam van de partitie waarin de gebeurtenis plaatsvond.
<b>Zone/Gebruikersnaam:</b>	De naam van de zone of de gebruiker.
<b>GN/ZN:</b>	Het nummer van de gebruiker, zone of module.
<b>UU:MM</b>	Het tijdstip (UU:MM) waarop de gebeurtenis zich voordeed.
<b>DD/MM</b>	De dag en maand waarop de gebeurtenis plaatsvond.
<b>LOG:</b>	De positie van de gebeurtenis in het logboek.

Als u het logboek wilt lezen, drukt u **OK** en voert u een hoofdgebruikerscode in.

1. Blader naar *Logboek* en druk op **OK**. Op het LCD-scherm wordt de laatste gebeurtenis die aan het logboek is toegevoegd, weergegeven.
2. In dit geval is om 17:32 uur op 25 september een alarm in zone 48 in partitie 3 (*Magazijn*) opgetreden. Er is geen melding naar de alarmcentrale verstuurd.
3. Druk op   om horizontaal te bladeren en de rest van de beschrijving van de gebeurtenis te bekijken.
4. In dit geval is er in zone 48 een alarm opgetreden (met de toegewezen zonenam *Kantoor*). Dit is de 28<sup>e</sup> gebeurtenis in het logboek.
5. Gebruik de toetsen   om door de gebeurtenissen in het logboek te bladeren.





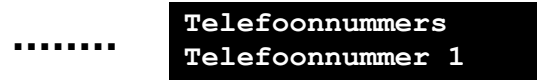
# Telefoonnummers wijzigen



Via dit menu kunt u tot drie telefoonnummers programmeren of wijzigen waarnaar meldingen moeten worden verzonden. De alarmmelding wordt op deze manier gemeld naar uw gsm toestel of naar een vast telefoontoestel. U kunt dit alleen doen indien het systeem ingesteld staat voor doormelding in het sirenetoon-formaat of uitgerust is met een spraakmodule, en de installateur het codeklavier zodanig heeft ingesteld dat de gebruiker het telefoonnummer kan wijzigen. Druk **OK** en geef uw code in.

1. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Telefoonnummers* en druk op **OK**.



2. Er wordt een lijst met drie beschikbare telefoonnummers (1 tot 3) weergegeven. Selecteer het gewenste telefoonnummer en druk **OK**.



3. Druk op **◀**  of  **▶** om naar het vereiste cijfer te bladeren. Druk op de toets **▼** om een cijfer te verwijderen.



4. Druk op **#◀** om naar het begin van het telefoonnummer te gaan en druk vervolgens op **#▼** om het hele nummer te verwijderen.



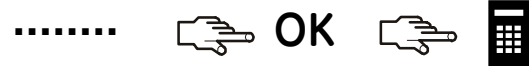
5. Voer een nieuw nummer in en druk **OK**.



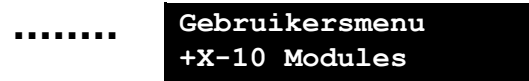
# X-10 domotica modules instellen (light control)

Via het optionele X-10 domoticasysteem kunt u met behulp van uw codeklavier, verlichting of apparaten in uw huis in- en uitschakelen. Om bijvoorbeeld alle lichten op de benedenverdieping in te schakelen, sluit u op elke lichtschaakelaar een programmeerbare X-10 ontvanger aan. Daarna stelt u via het codeklavier het "module-" en "huisnummer" in van de X-10 ontvanger.

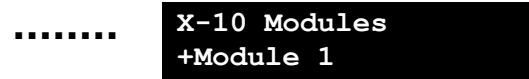
1. Druk **OK** en voer uw gebruikerscode in.



2. Blader naar *X-10 Modules* en druk op **OK**.



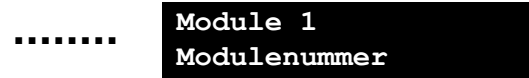
3. Er wordt een lijst met alle configureerbare X-10 modules in uw systeem weergegeven. Elke module heeft een uniek identificatienummer (1-10).



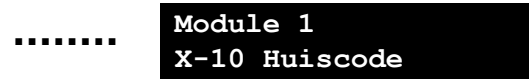
4. Ga met de toetsen **▲▼** naar de relevante schakelaar en druk op **OK**.



5. Ga naar *Modulenummer* en selecteer het "modulenummer" (1-16) die op de overeenkomstige X-10 module is ingesteld.



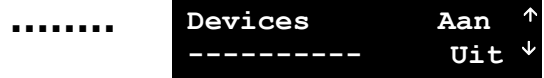
6. Ga naar *X-10 Huiscode* en selecteer de "huiscode" met de toetsen **▲▼** die op de overeenkomstige X-10 module is ingesteld. De "huiscode" bestaat altijd uit één enkele letter (A-P).



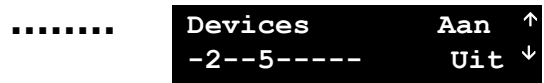
# X-10 domotica modules activeren

Via het optionele X-10 domoticasysteem kunt u met behulp van uw codeklavier, verlichting of apparaten in uw huis in- en uitschakelen. X-10 modules ontvangen de commando's over het lichtnet. Druk op **OK** en vervolgens op de toets ▼ om het gebruikersmenu te openen. Ga met de toetsen ▲▼ naar *X-10 Modules* en druk op **OK**.

1. Er wordt een lijst met alle geconfigureerde X-10 modules in uw systeem weergegeven. Elke X-10 module heeft een unieke code.



2. Druk op het overeenkomstige nummer van de module om de module aan de selectie toe te voegen. In het voorbeeld zijn module 2 en 5 geselecteerd.



3. Druk op ▲ of ▼ om alle geselecteerde X-10 modules in of uit te schakelen. De X-10 modules worden in- of uitgeschakeld afhankelijk van de toestand waarin ze zich bevinden.



# Gegevens up-/downloaden

De installateur kan uw systeem vanaf een computer op afstand programmeren met behulp van upload-/downloadsoftware. Omwille van veiligheidsredenen kan de installateur dit echter niet doen zonder uw toestemming. Als u de installateur wilt toelaten om gegevens te uploaden, stelt u de centrale zodanig in dat deze een upload-/downloadoproep van de computer van de installateur beantwoordt. Als u de gegevens van uw systeem naar de computer van de installateur wilt downloaden, stelt u de centrale in zodanig dat deze een oproep start.

- Druk op **OK** en open het gebruikersmenu met de toets **▼**. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Up/Download* en druk op **OK**.

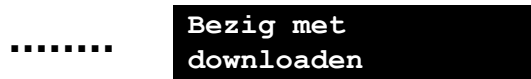


## Een oproep starten

1. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Start U/D* en druk op **OK**.



2. De centrale belt naar de computer. Het downloadproces begint wanneer de oproep wordt beantwoord.

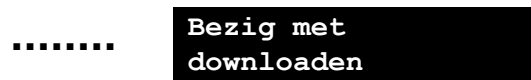


## Een oproep beantwoorden

1. Ga met de toetsen **▲▼** naar *Beantwoord U/D* en druk op **OK**.



2. De centrale beantwoordt de computer en het uploadproces begint.



# Uw systeem testen

U kunt verschillende systeemtesten uitvoeren om te controleren indien uw alarmsysteem correct werkt. Als u een servicecontrole wilt uitvoeren (indien een servicemelding optreedt), hoeft u alleen maar het *Gebruikersmenu* te openen. Als u een looptest wilt uitvoeren, moet u een hoofdgebruikerscode invoeren.

1. Als u elke sensor in uw systeem wilt testen, selecteert u nadat u de hoofdgebruikerscode hebt ingevoerd de functie *Looptest* en drukt u **OK**. Loop door alle beveiligde ruimtes en open alle deuren en vensters om na te gaan indien de sensor reageert.
2. Wanneer u een zone activeert, hoort u een deurbel (chime) en wordt de zonestatus op het LCD-display weergegeven. Als dat niet het geval is, activeer de sensor opnieuw.
3. Voer uw hoofdgebruikerscode in om de looptest af te sluiten.
4. Als u de eventuele systeemproblemen wilt bekijken, zoals een batterijstoring of een defecte telefoonlijn, selecteer de functie *Service check* en druk op **OK**.
5. Bij problemen wordt een servicemelding op de LCD-display weergegeven. Zie pagina 31 voor meer informatie.

**Opmerking:** Gebruik de toetsen ▲▼ om door de looptest en de resultaten van de service check op de LCD-display te bladeren.



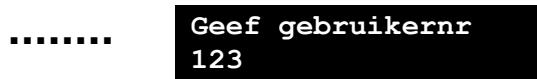
# Kaarten/badges toevoegen en verwijderen

Als een kaartlezer is geïnstalleerd, kunt u met behulp van een kaart of toegangsbadge verschillende functies van het codeklavier activeren door de kaart voor de lezer te houden. Als hoofdgebruiker kunt u één of meer kaarten aan het systeem toevoegen of bestaande kaarten verwijderen. Hiertoe drukt u **OK** en voert u een hoofdcodes in. Ga met de toetsen ▲▼ naar *NX-1701 Kaartlezers* en druk op **OK**.

1. Als u één kaart wilt toevoegen, ga dan met de toetsen ▲▼ naar *Toevoegen één kaart* en druk op **OK**.



2. Voer het gebruikersnummer in dat aan de kaart moet worden toegewezen en druk op **OK**. LED 1 op eventueel geactiveerde kaartlezers begint te knipperen.



3. Scan de kaart. Als de kaart nog niet in het systeem bestaat, wordt deze toegevoegd en stopt LED 1 met knipperen. Bestaat de kaart al in het systeem, dan hoort u 3 biepjes.



4. Als u meerdere kaarten wilt toevoegen, gaat u met de toetsen ▲▼ naar *Toevoegen meerdere kaarten* en drukt u op **OK**. Voer stap 2 uit en scan de eerste kaart.



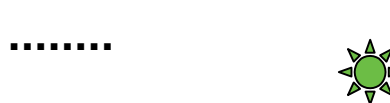
5. Als de gebruikerskaart nog niet in het systeem bestaat, wordt ze toegevoegd. LED1 blijft knipperen om aan te geven dat de volgende kaart kan worden gescand.



6. Als u een kaart wilt verwijderen, gaat u met de toetsen ▲▼ naar *Verwijder één kaart* en drukt u op **OK**. Voer stap 2 uit en scan de kaart.



7. De gebruikerskaartgegevens van het opnieuw ingevoerde gebruikersnummer worden gewist en LED 1 stopt met knipperen.



**Opmerking:** 40 seconden nadat u het scannen van kaarten hebt voltooid, worden alle kaartlezers in het systeem bijgewerkt met de nieuwe kaartgegevens.

# Service meldingen

Op het LCD-display kunnen servicemeldingen weergegeven worden indien er zich systeemstoringen voordoen. Als u het probleem niet zelf kunt oplossen, neemt u contact op met de installateur. Wanneer het codeklavier een pieptoon laat horen als gevolg van een foutconditie, druk dan # om meer informatie over de aard van het probleem op te vragen.

	Reden	Actie
<b>Centrale Overstroom</b>	Een overstroom (vb. kortsluiting) werd gedetecteerd in de voeding van de centrale.	Neem contact op met de installateur.
<b>Centrale Sirenefout</b>	Een onderbreking (kabelbreuk) werd gedetecteerd in de aansluiting van de binnensirene (hoorn of sirene).	Neem contact op met de installateur.
<b>Centrale Sabotage behuizing</b>	De behuizing van de centrale werd geopend. Er is mogelijk sabotage gepleegd.	Controleer of de behuizing is beschadigd. Als er geen schade is, moet u de behuizing goed sluiten.
<b>Centrale Tel. lijnfout</b>	De telefoonlijn die op de centrale is aangesloten, werkt niet goed.	Controleer of de telefoonlijn goed is aangesloten.
<b>Centrale Communicatiefout</b>	De centrale heeft geprobeerd een melding naar de alarmcentrale te versturen, maar dit is niet gelukt.	Controleer of de telefoonlijn goed is aangesloten.

# Service meldingen

## Reden

## Actie

### Centrale Tijd verloren

De voeding van de centrale is volledig spanningsloos geweest en de klok moet opnieuw worden ingesteld.

Zie pagina 21 voor informatie over het instellen van de systeemklok.

### Centrale Voedingsfout

Er is geen netspanning aanwezig op de centrale.

Controleer waarom er geen netspanning op de centrale aanwezig is en controleer de netspanningszekering in de centrale.

### Centrale Batterijfout

De spanning van de noodbatterij is te laag ofwel is de noodbatterij niet aangesloten.

Neem contact op met de installateur.

### Uitbreiding Overstroom

Een overstroom (vb. kortsluiting) werd gedetecteerd in de voeding van een uitbreiding.

Neem contact op met de installateur.

### Uitbreiding Communicatiefout

Een communicatiemodule heeft geprobeerd een melding naar de alarmcentrale te versturen, maar dit is niet gelukt.

Controleer dat het telefoonnet werkt en dat de module is aangesloten en correct werkt.

### Uitbreiding Voedingsfout

De netspanning is niet aanwezig op de voeding van een uitbreidingsmodule.

Controleer waarom de netspanning niet aanwezig is. Controleer de netspanningszekering van de module.



# Service meldingen

## Reden

## Actie

**Uitbreiding  
Batterijfout**

De spanning van de noodbatterij van de voeding van een uitbreiding is te laag ofwel is deze noodbatterij niet aangekoppeld.

Neem contact op met de installateur.

**Uitbreiding  
Sabotage behuizing**

Een behuizing die een optionele module bevat of de behuizing van een codeklavier werd geopend.

Controleer of de behuizing is beschadigd. Als er geen schade is, moet u de behuizing goed sluiten.

**Uitbreiding  
Storing**

Een uitbreidingsmodule of codeklavier communiceert niet meer met de centrale.

Controleer of de module correct is aangesloten op de centrale.

**Uitbreiding  
Sirenefout**

Een onderbreking werd gedetecteerd in de aansluiting van de sirene van een optionele module.

Neem contact op met de installateur.

**Zone Fout  
Druk OK**

Er is een probleem met een zone. Druk op **OK** om de zone(s) en de aard van het probleem vast te stellen.

Neem contact op met de installateur.

# Woordenlijst

<b>Alarmgeheugen</b>	Een lijst met alarmen en de locatie waar ze zich hebben voorgedaan sinds het systeem voor het laatst is ingeschakeld.	<b>Alarmcentrale</b>	Een alarmcentrale of meldkamer ontvangt alle signalen en meldingen van alarmsystemen en roept de hulp in van de politie of hulpdiensten indien nodig.
<b>Partitie</b>	Een groep zones die als een eenheid functioneren. Een partitie wordt ook wel een area of gebied genoemd.	<b>Uitg. Gebruikt?</b>	Een ja/nee-optie waarmee uitgangen kunnen worden in-/uitgeschakeld. <b>Belangrijk:</b> Wanneer de autorisatie <i>Uitg. Gebruikt?</i> voor de gebruiker zijn geselecteerd, verliest deze gebruiker zijn/haar hoofdgebruikersrechten! Onthoud dat u deze rechten alleen voor normale gebruikerscodes moet instellen!
<b>In/Uitschakelen</b>	Een menuoptie die aan de geselecteerde gebruiker de autorisatie geeft om het systeem in en uit te schakelen, afhankelijk van de actuele status van het systeem.	<b>Centrale</b>	De alarmcentrale is het hart van uw beveiligingssysteem en waakt over alle (draadloze) sensors, codeklavieren en sirenes.
<b>Ingeschakeld</b>	De geselecteerde zones zijn beveiligd.	<b>Reset Brand</b>	Een menuoptie waarmee branddetectoren een brandalarm kunnen worden gereset. Het brandalarmpictogram verdwijnt.
<b>In na sluiting?</b>	Een menuoptie die aan de geselecteerde gebruiker de autorisatie geeft waarmee het systeem alleen na een bepaald tijdstip kan worden ingeschakeld.	<b>Uitgeschakeld</b>	De geselecteerde zones zijn niet beveiligd.
<b>Enkel inschak.?</b>	Een menuoptie die aan de geselecteerde gebruiker de autorisatie geeft waarmee alleen het systeem kan worden ingeschakeld.	<b>Logboek</b>	Een tijdelijk logboek dat alle alarmen en storingen bevat die zich hebben voorgedaan wanneer het systeem is geactiveerd (in- of uitgeschakeld).
<b>Zone Blokkeren</b>	Een menuoptie die aan de geselecteerde gebruiker de autorisatie geeft om zones te blokkeren.	<b>Uitbreidingsmodule</b>	Een module die aan de centrale kan worden toegevoegd om de functionaliteit ervan uit te breiden. Bijvoorbeeld een codeklavier, een zone-uitbreiding of een kaartlezer.
<b>Geblokkeerde zones</b>	Zones die niet beveiligd zijn terwijl de rest van het systeem is ingeschakeld. Geblokkeerde zones kunnen worden betreden zonder dat er een alarm wordt gegenereerd.	<b>Installateur</b>	De persoon die het systeem installeert en programmeert.
<b>Zoemer</b>	Audio-onderdeel van het codeklavier.		

# Woordenlijst

<b>Zoemer codeklavier</b>	Een geluidssignaal dat door het codeklavier wordt geproduceerd. Dit signaal kan zodanig worden geprogrammeerd dat het op verschillende tijdstippen in werking wordt gesteld.	<b>Sensor</b>	Een component dat veranderingen in een ruimte kan detecteren die kunnen duiden op een alarm situatie en die deze informatie kan doorsturen naar de centrale. Sensoren zijn bijv. deur- en raamcontacten, volumetrische detectoren, branddetectoren, bedraad of draadloos.
<b>Hoofdcode</b>	Een menuoptie die aan de geselecteerde gebruiker een hoofdcode toewijst. Dit is een in/uitschakelcode waarmee andere gebruikerscodes kunnen worden geprogrammeerd op voorwaarde dat de hoofdcode toegang heeft tot dezelfde partities als de gebruikerscode.	<b>Partitiemode</b>	Instelling van het codeklavier waarbij slechts één partitie kan worden in/uitgeschakeld.
<b>Multi-partitie mode</b>	Instelling van het codeklavier zodat meerdere partities kunnen worden in/uitgeschakeld.	<b>Sabotage</b>	Verstoring van het systeem, zoals het openen van een behuizing.
<b>Uitgangen</b>	Een menuoptie waarmee de autorisaties van een gebruiker om de programmeerbare uitgangen van de centrale in te stellen, worden bepaald. Deze uitgangen moeten door de installateur worden geprogrammeerd.	<b>Up/Download software</b>	Pogrammeerssoftware die de programmatie van het alarmsysteem kan lezen (uploaden) of zo nodig kan wijzigen (downloaden). Voorbehouden voor de installateur.
<b>Zonefout</b>	Een zone die belet dat het systeem kan worden ingeschakeld. Doorgaans betekent dit dat een deur of raam open staat (open zone) of heeft in die zone een sabotage plaatsgevonden (gesaboteerde zone).	<b>Gebruikersautorisatie</b>	Een menuoptie die de gebruikersrechten weergeeft.
<b>In/Uit rapport?</b>	Een menuoptie die voor de geselecteerde gebruiker de in- en uitschakelrapporten zal doormelden indien ingesteld in de centrale.	<b>Gebruikerscode</b>	Een code van vier of zes cijfers waarmee u het systeem kunt in- of uitschakelen en toegang krijgt tot het gebruikersmenu.
		<b>Draadloze sensor</b>	Een sensor die via een draadloze communicatie signalen naar de centrale verstuurt.
		<b>Zone</b>	Een ruimte die door één of meerdere sensors wordt beveiligd.

# Batterijen vervangen

Elke gebruiker kan de batterijen die instaan voor de codeklavier achtergrondverlichting en de status LED vervangen. Daarentegen heeft enkel de hoofdgebruiker de mogelijkheid om de batterijen te vervangen die instaan voor de werking van het draadloze codeklavier.

## De batterijen vervangen voor de status LED en achtergrondverlichting

Ga als volgt te werk om de batterijen te vervangen:

- Verwijder het draadloze codeklavier van de wand indien dit daar is geplaatst. Houd er rekening mee dat, afhankelijk van de door de installateur geselecteerde configuratie, het mogelijk is dat de gebruiker het codeklavier wel of niet van de wand kan verwijderen.
- Druk met uw duim op het deksel van het onderste batterijcompartiment dat zich aan de achterkant van de behuizing van het codeklavier bevindt, en schuif het deksel naar beneden.
- Vervang de twee batterijen door twee nieuwe Duracell- of Energizer-batterijen van het type AA. Gebruik geen ander type batterijen.
- Schuif het deksel van het batterijcompartiment terug op zijn plaats.
- Gooi gebruikte batterijen niet zomaar weg maar volg de plaatselijke voorschriften.

## De batterijen voor de werking van het codeklavier vervangen

De hoofdgebruiker kan de batterijen voor de werking van het codeklavier vervangen en moet zich daarbij houden aan de volgende procedure:

- Schakel het alarmsysteem uit.
- Druk op **OK** en voer uw hoofdgebruikerscode in om het gebruikersmenu te openen.

- Open het batterijcompartiment van de codeklavierverlichting zoals hierboven is beschreven.
- Ga met de toetsen **▲▼** naar *Vervang batterijen* en druk op OK. Houd er rekening mee dat de optie *Vervang batterijen* in het gebruikersmenu alleen beschikbaar is wanneer alle partities van het alarmsysteem zijn uitgeschakeld.
- Open het batterijcompartiment van het codeklavier zoals hierboven is beschreven.
- Draai de twee schroeven aan de binnenzijde van het batterijcompartiment los.
- Open het batterijcompartiment van de bedrijfsbatterijen en vervang de vier batterijen. U moet deze handeling binnen 5 minuten voltooien. U mag alleen Duracell- of Energizer-batterijen van het type AA gebruiken.
- Sluit na het vervangen van de batterijen binnen 30 seconden het batterijcompartiment.
- Als de boodschap "*Eindigen: Tik #*" wordt weergegeven, druk dan op de toets # om de normale werking van het codeklavier te herstellen.



LET OP: Batterijen kunnen exploderen of brandwonden veroorzaken als ze worden opgeladen, onjuist uit elkaar worden gehaald, of worden blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen. Gooi gebruikte batterijen weg volgens de instructies uit de batterijrichtlijn en/of volgens de plaatselijke wet- en regelgeving. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

# Opmerkingen

1068042

CE